



Taller d'Inkscape



Ateneu Llibertari de Gràcia

NI DÉU. NI ESTAT. NI PÀTRIA. C/L'Alzina,5
NI PATRÓ. NI PARTIT. NI MARIT.

Índex

- Diferència entre imatge rasteritzada (píxels) i vectorial
 - Importar imatge
- El document
 - Guardar i exportar
- La interfície
 - Les graelles i les regles
 - Eines
 - Diàlegs: Text, Emplenat, Alinear, Capes

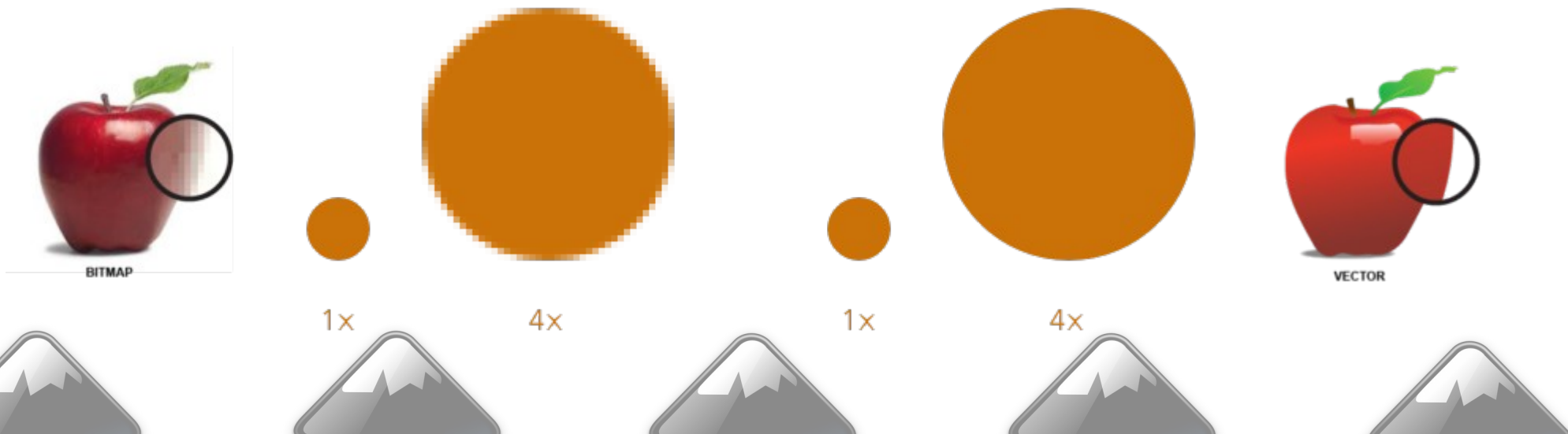


Diferència entre imatge rasteritzada (pixels) i vectorial

- **Imatge rasteritzada** o mapa de bits: JPEG, PNG, TIFF, GIF: *pixels*
- Principal benefici: fotografies
- **Imatge vectorial:** svg: *fórmula matemàtica*
- Principal benefici: escalar

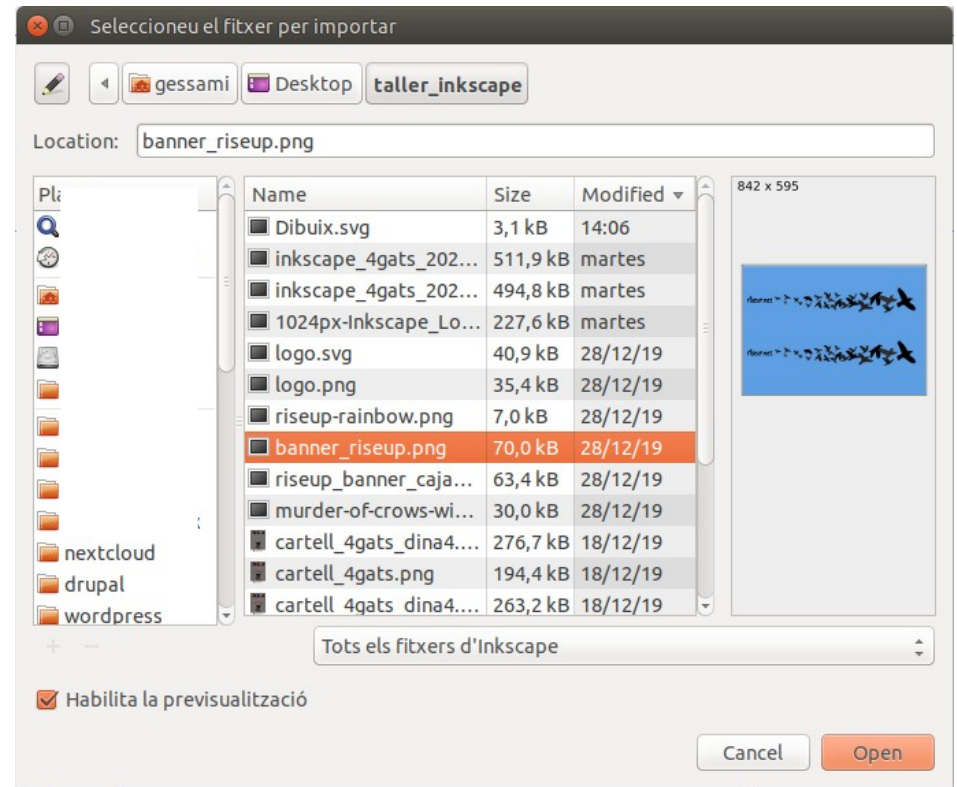
Raster

Vector



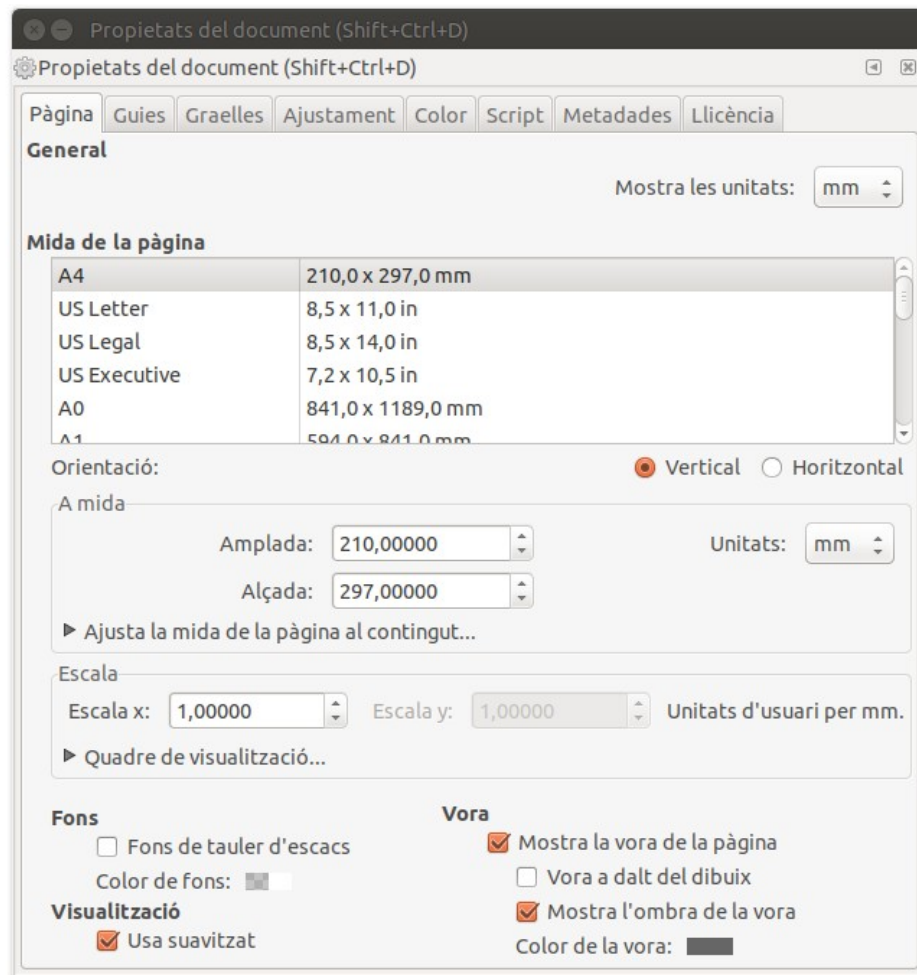
Importar una imatge rasteritzada

- Per poder tindre fotografies, has d'importar-les
- Ves al menú Fitxer/Importa
- Et surt una finestra on pots escollir i previsualitzar la imatge
- Recorda que les imatges rasteritzades perden qualitat quan les escales



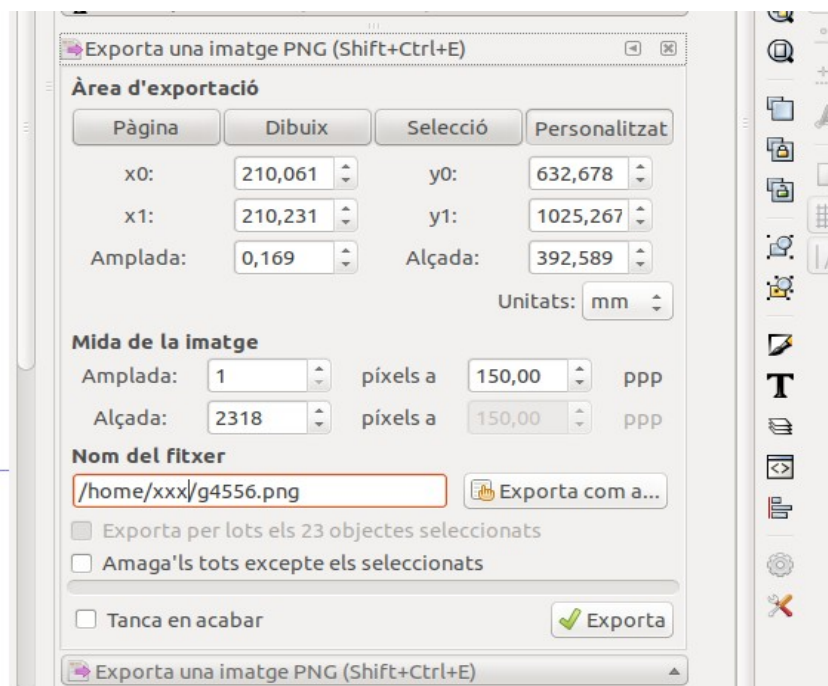
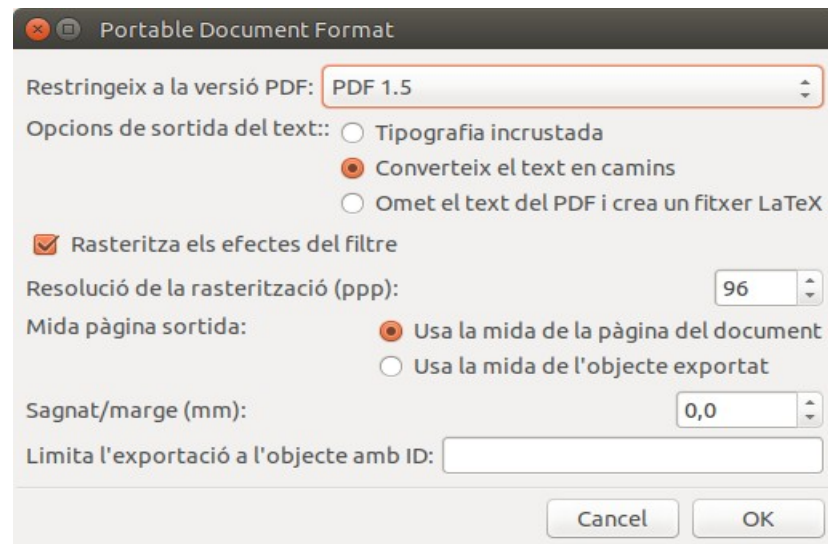
El document

- S'accedeix pel menú Fitxer/Propietats del document.
- Esculls la **mida**, l'**orientació** i la **unitat de mesura**.
- Pots canviar el color de les guies.
- Si vols treballar amb retícula, pots utilitzar graelles.



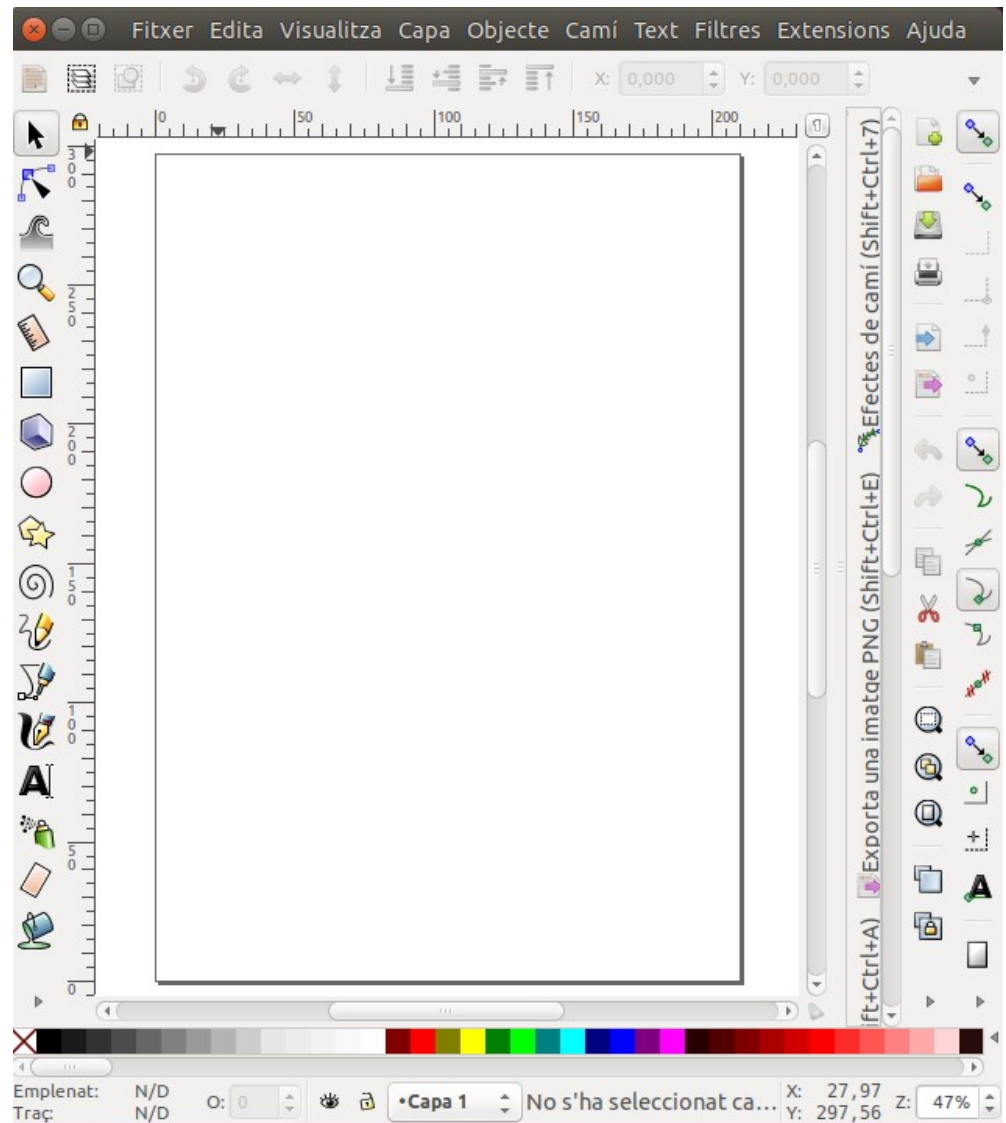
El document: Guardar i exportar

- El format en que guardi InkScape és **svg** que necessites si vols tornar a editar-lo. Per guardar-lo, al menú Fitxer «Desa».
- Per utilitzar el document a d'altres programes hauràs de guardar-lo o exportar-lo en un format adient (pdf, png, etc).
- Per crear un **pdf**, al menú Fitxer tens l'opció «Desa una còpia». Al menú de sota, escull «Portable document format». Et sortirà la primera figura per escollir les opcions.
- Per crear un **png**, al menú Fitxer tens l'opció «Exporta una imatge PNG». Et sortirà una paleta com la segona imatge per escollir les opcions.



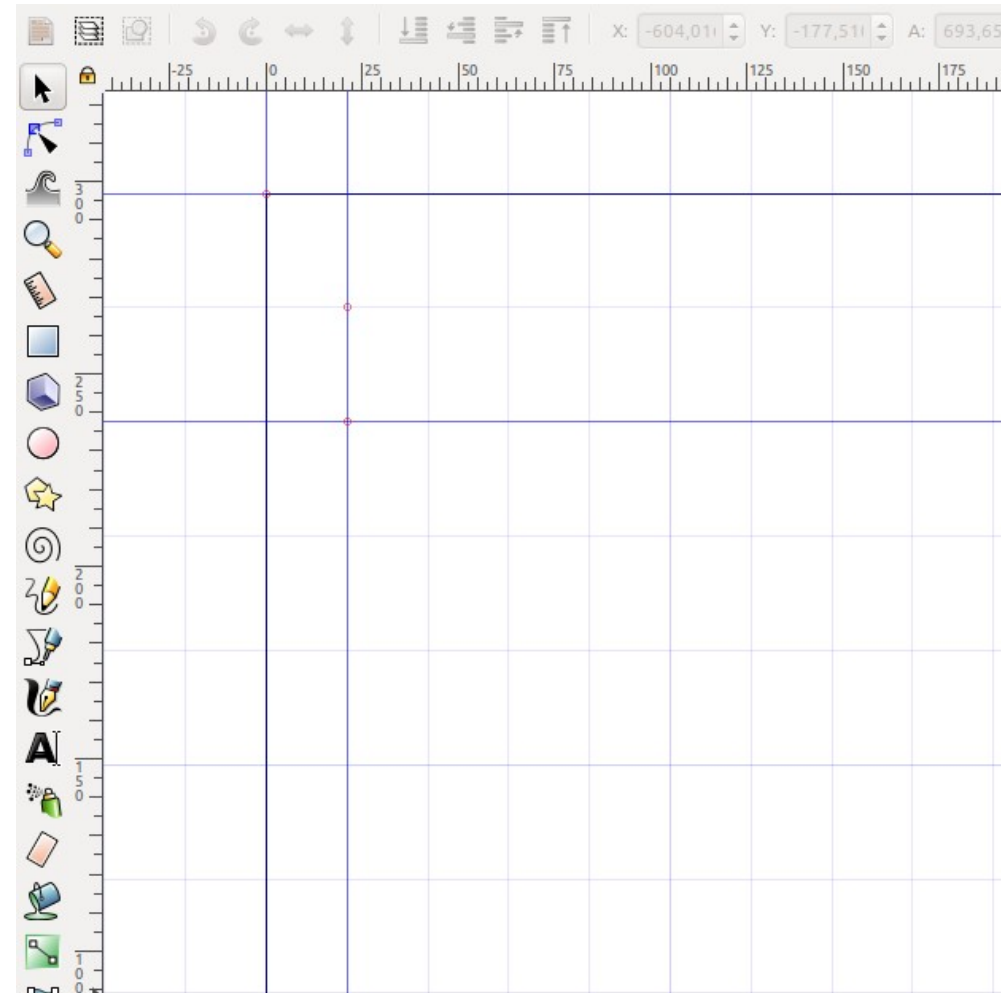
La interfície

- El **canvas** és allà on es pot dibuixar.
- Les **barres laterals** ens permeten desplaçar-nos pel canvas
- El **menú superior**, la **barra de comandos** i els **controls d'eines** ens permeten canviar les preferències de l'Inkscape o fer accions relacionades amb els objectes o eines seleccionats
- A la **barra d'eines** hi trobem les eines que farem servir constantment.
- La **paleta de colors** permet canviar el color que estem fent servir per un objecte
- Les **regles** es troben a la part superior i esquerra del canvas





















La interfície: La graella i les regles

- Al menú **Visualitza**, pots fer que es vegin les guies i la graella.
- Per **afegir una guia**, arrossega des de la regla
- Per **esborrar una guia**, posa el ratolí damunt i prem la tecla **supr.**
- Per **bloquejar/desbloquejar les guies**, prem el cadenat del cantó de les regles.

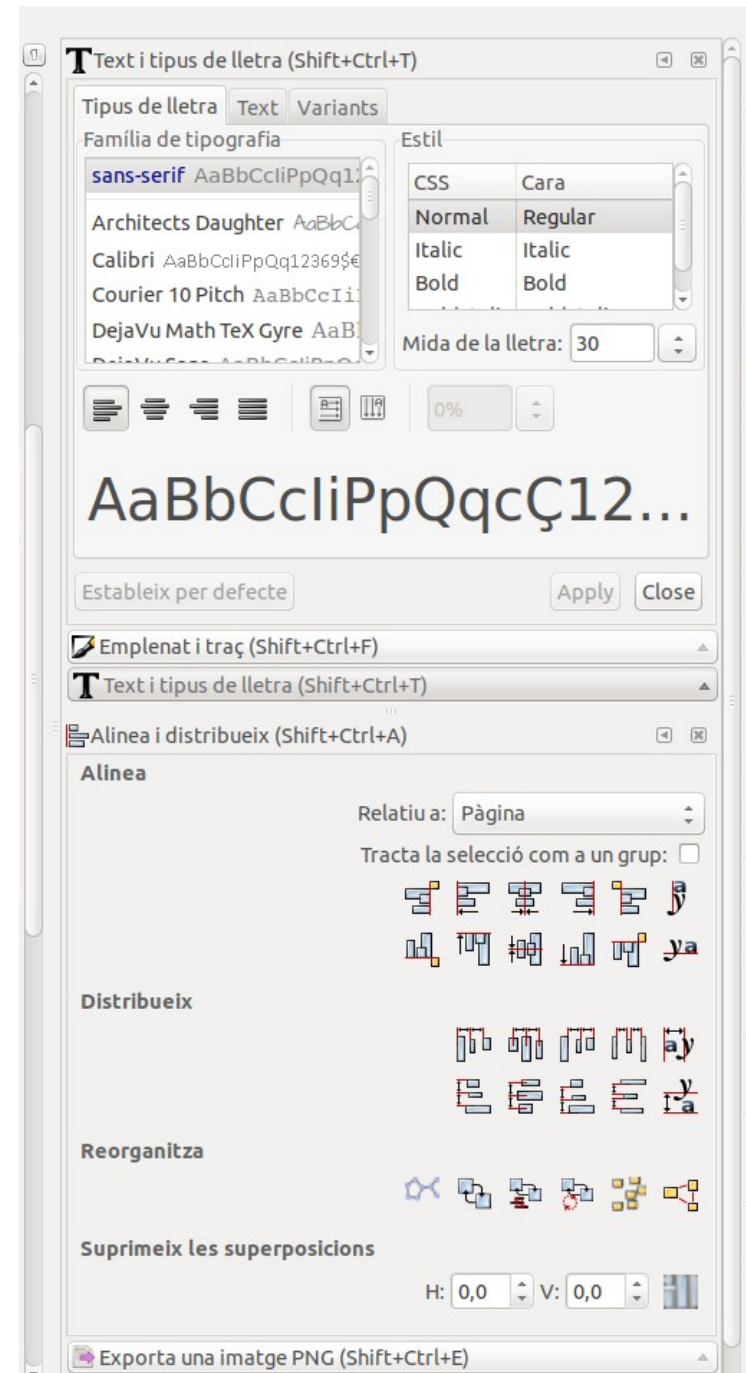


La interfície: Eines

Icona	Tecla(es)	Acció	Descripció
	S	Eina "Selecciona i transforma"	Permet seleccionar, moure, rotar, fer més gran o més petit, entre d'altres
	N	Eina "Editar Node"	Permet editar els nodes, 'manetes' i segments d'un objecte.
	W	Eina "Deforma"	Deforma objectes esculpint-los o pintant-los.
	Z, Q	Eina "Zoom"	Permet apropar-se a un punt.
	M	Eina "Mesura"	Permet mesurar distàncies i angles dins del teu dibuix.
	R	Eina "Rectangles i quadrats"	Per crear i editar rectangles i quadrats, amb opció de costats arrodonits.
	X	Eina "Capses 3D"	Per crear capsos tridimensionals
	E	Eina "Cercles, el·lipses i arcs"	Permet crear i editar cercles, el·lipses i arcs
	*	Eina "Estels i polígons"	Per crear i editar estrelles i polígons
	I	Eina "Espiral"	Per crear i editar espirals
	P	Eina "Llapis"	Escriu línies lliurement o camins espiral, creant punts.
	B	Eina "Corbes Bézier i línies rectes"	Per crear corbes Bézier i línies rectes o corbes, segments, línies paraxials i punts
	C	Eina "Cal·ligrafia"	Per dibuixar cal·ligrafies
	T	Eina "Text"	Per crear i editar text
	A	Eina "Esprai"	Spray clones, còpies o objectes únics mitjançant esculpiment o pintura
	Shift+E	Eina "Goma"	« <i>Goma-2: t'esborra directament del mapa</i> »
	U	Eina "Emplena"	Used to fill objects with a color or gradient and can also color a stroke (border)
	G	Eina "Gradient"	Used to add and edit radial or linear gradients to an object's stroke and fill separately
	D	Eina "Agafar colors"	Used to pick and or drop a color from any image/object to any object within the canvas
	O	Eina "Connctors"	Used to create diagram connectors

La interfície: Diàlegs: Text, Emplenat, Alinear, Capes

- Per mostrar més opcions, Inkscape utilitza **diàlegs** que es posen a la part dreta de la interfície.
- **Text**, al menú Text/Text i tipus de lletra.
- **Emplenat**, si vols colors personalitzats, Objecte/Emplenat i traç.
- **Alinear**, per alinear i distribuir els objectes, a Objecte/Alinea i distribueix.
- **Capes**, pots tindre objectes a diferents capes per tal que sigui més fàcil manipular-los. A Capa/Capes



Per aprendre més

- Sempre pots **cercar a internet** posant el programa i l'eina o l'opció que vols aprendre
- Un **manual en espanyol** que està bé, encara que és d'una versió anterior a l'InkScape actual i hi ha alguna cosa desactualitzada

<https://osl.ugr.es/wp-content/uploads/2011/05/inkscape.pdf>

- Altres manuals en espanyol

<https://inkscape.org/es/doc/tutorials/basic/tutorial-basic.html>

<https://inkscape.org/es/doc/tutorials/advanced/tutorial-advanced.html>

